N°6
SEPT.OCT.
2026

PIL'ACTU

Toute l'actualité du collège Marie Pila et bien plus encore !

Le journal du collège change de nom et de look !

ÉDITO

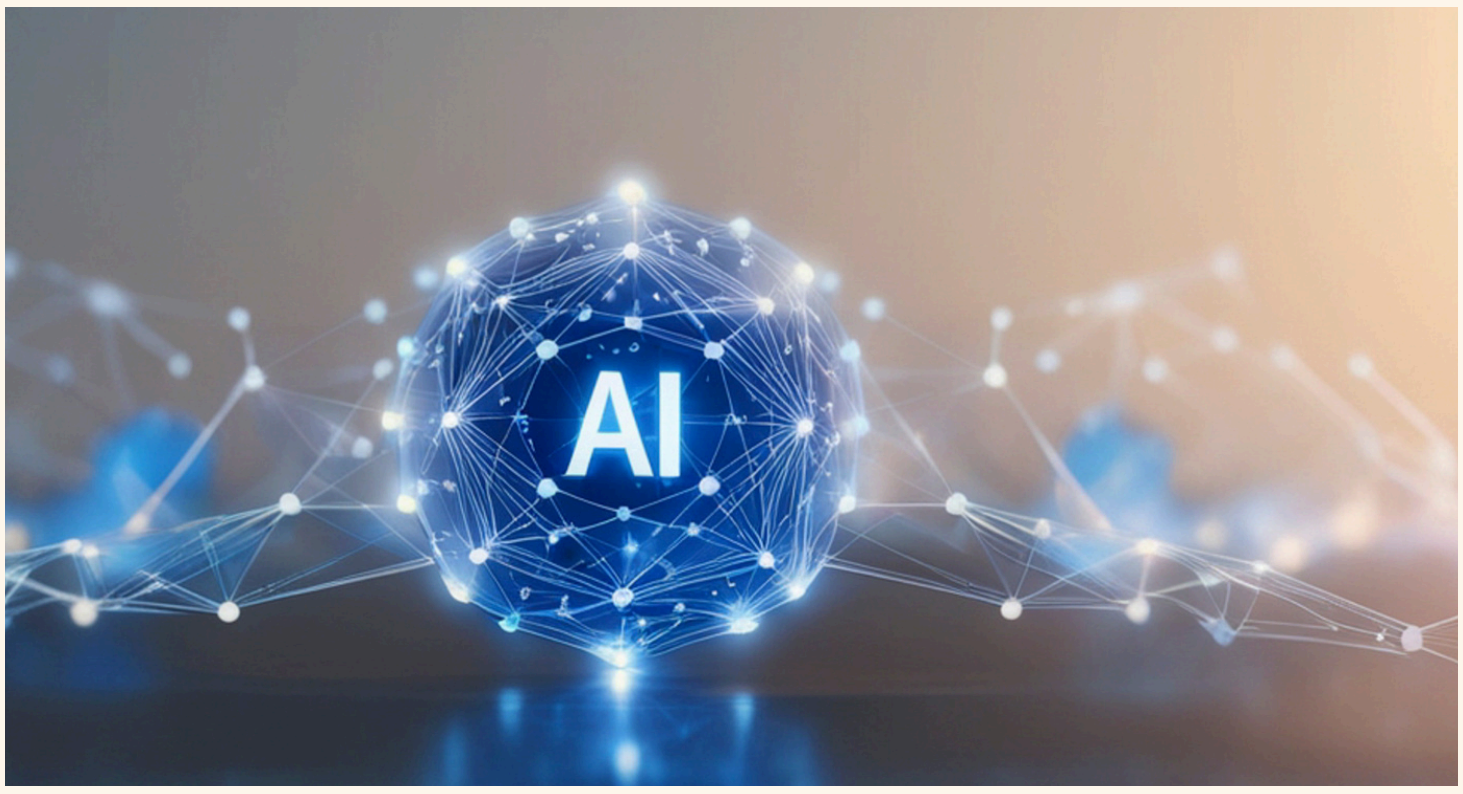
Le journal du collège fait peau neuve !

Après une première année sous le nom de *La Voix du collège*, notre journal revient cette année avec un nouveau nom... qui n'est finalement pas si nouveau ! En effet, *Pil'Actu* existait déjà il y a quelques années. Il renaît aujourd'hui de ses cendres pour une nouvelle aventure !

Un nouveau nom, un nouveau look, mais aussi une nouvelle équipe ! M. Constantin rejoint l'aventure aux côtés d'une nouvelle génération d'apprentis journalistes, prêts à partager leurs idées, leur créativité et leur enthousiasme.

Toute l'équipe est heureuse de vous présenter ce premier numéro de l'année, qui, nous l'espérons, saura vous plaire !
Bonne lecture à toutes et à tous !

Mme Bourson



SCIENCE & TECH - L'IA, AMIE OU ENNEMIE ?

ACTU - Retour sur la sortie à la Grotte Chauvet avec les élèves de 6°



SANTÉ - LA DROGUE DANS TOUS SES ÉTATS

Actu - La composition du Conseil de Vie Collégienne !

L'actu du collège



La première sortie des 6° !

Reportage et témoignage sur la sortie à la grotte Chauvet des élèves de 6°.

Nous avons pris le bus à 8 h du matin et nous sommes arrivés à 10 h.

Un guide qui s'appelait Thomas nous a accompagnés tout au long de la visite.
La classe des 6e4 est partie avec lui au campement, qui est une reproduction d'un campement d'Homo sapiens. Il nous a expliqué que nous allions parler du Paléolithique récent. Nous avons découvert leur mode de vie et leur alimentation : la viande, les fruits...

Vers 11 h, nous sommes allés voir la galerie de l'Aurignacien. Nous avons aussi parlé des animaux sauvages de cette époque : le lion des cavernes, l'ours des cavernes, le mammouth laineux, le rhinocéros laineux, le bison et le mégacéros.





"C'était très bien expliqué mais il y avait beaucoup de vocabulaire compliqué. Sinon la sortie s'est très bien passée !"

Arthur, 6°4

Ensuite, nous avons eu une heure de pause pour manger notre pique-nique, donné par les professeurs.

Après le repas, nous avons été emmenés dans une grande salle pour parler des arts du Paléolithique récent. Nous avons découvert plusieurs formes d'art : l'art pariétal, l'art mobilier, l'art musical et la parure.

Puis, nous sommes allés dans une autre pièce pour peindre sur de fausses parois. Nous avons utilisé du charbon et de l'ocre, en nous inspirant de photos de dessins de la grotte.

Nous nous sommes ensuite dirigés vers la réplique de la grotte Chauvet. Le guide nous a expliqué les dessins et les gravures présents dans la grotte. Il nous a appris que deux animaux n'étaient représentés que dans cette grotte : la chouette et la panthère.

Une fois la visite terminée, nous sommes remontés dans le bus et nous sommes rentrés à Carpentras.

Aurèle Duhaubout & Arthur Lefront Wallon

L'actu du collège



LE CONSEIL DE VIE COLLEGIENNE

Nous connaissons à présent la composition du Conseil de Vie Collégiene (CVC) :

Jean Saint Loubert-Bié - 6°5
Loan Duilhé et Maël Gauthier - 6°7
Clarence de Timary et Léo Ledig - 5°1
Martin Barbe et Lou Brémond - 5°3
Paul Semont - 4°1
Léa-Charline Xavier - 4°2
Khadija Ennahachi - 4°3



Cette équipe d'élèves motivés aura donc pour mission de proposer des actions concrètes pour améliorer la vie des collégiens de Marie Pila. Nous leurs souhaitons bon courage et beaucoup de belles idées !

Mme Bourson

Santé

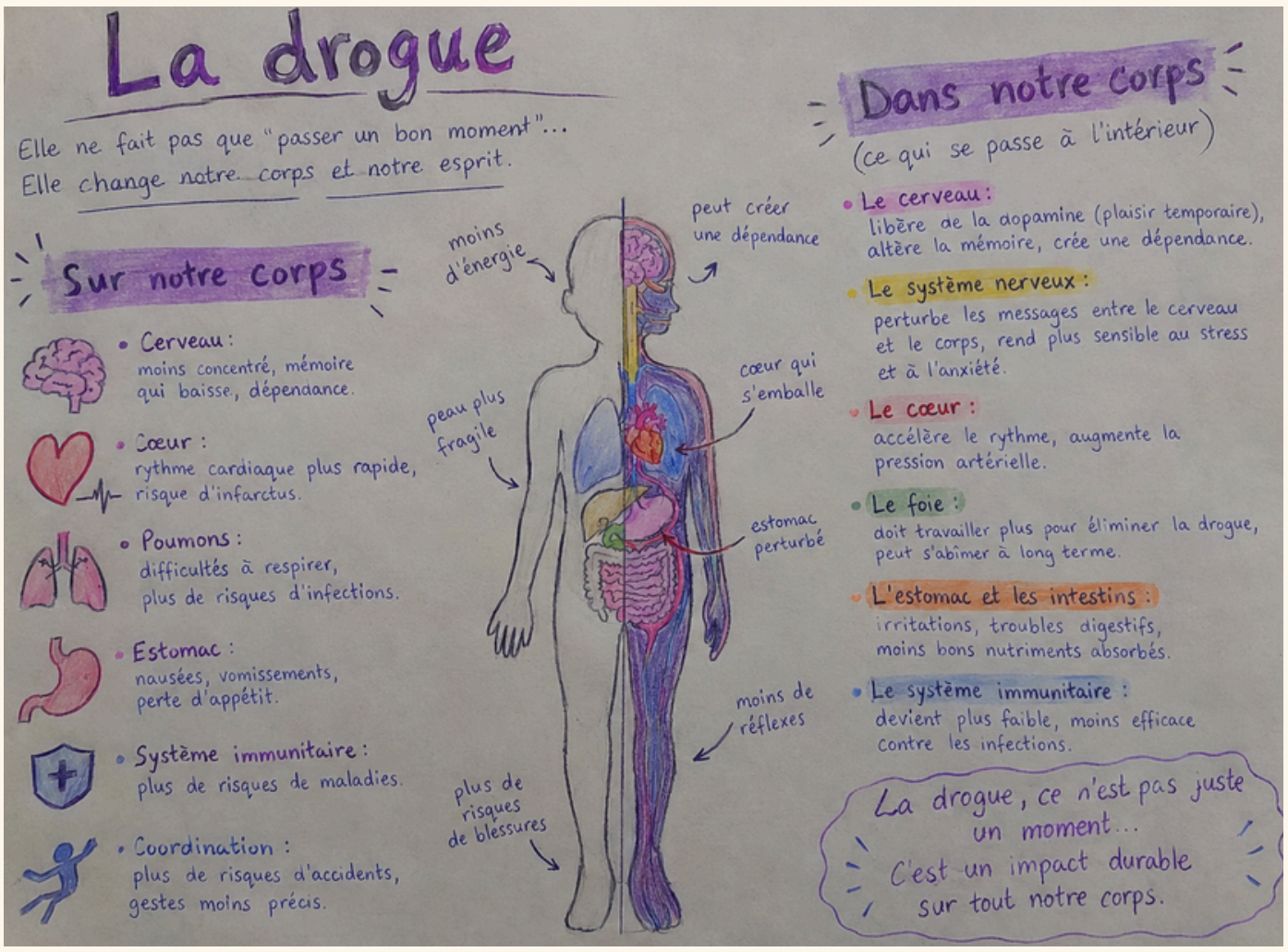
LA DROGUE, LES EFFETS DU POISON

C'est quoi la drogue ?

Une drogue est une substance psychotrope ou psychoactive qui perturbe ou modifie le fonctionnement du système nerveux central.

Qu'elle soit naturelle ou synthétique, elle change la manière de percevoir les choses, de ressentir les émotions, de penser et de se comporter.

La plupart des drogues sont également susceptibles d'entraîner une dépendance physique ou psychologique .

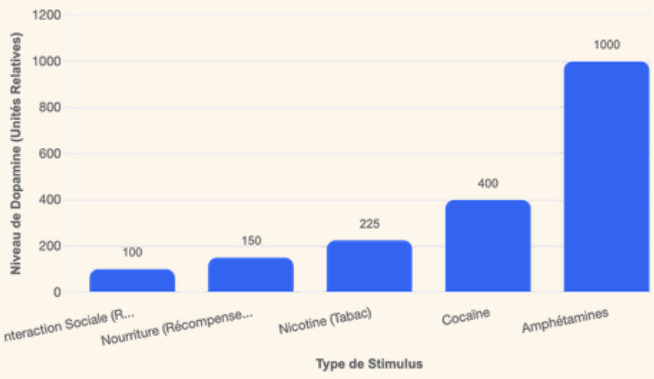


Le circuit de la récompense

Dans notre cerveau, il existe un circuit appelé le circuit de la récompense. Son rôle naturel est de nous faire ressentir du plaisir quand nous faisons des choses indispensables pour vivre : manger un bon repas, faire du sport, recevoir un câlin ou réussir un projet. Pour cela, le cerveau libère une molécule appelée la dopamine (la molécule du bonheur).

Toutes les drogues, sans exception, sont des tricheuses chimiques. Elles forcent le cerveau à libérer une quantité gigantesque et artificielle de dopamine, bien plus forte que dans la vraie vie.

Le problème, c'est qu'après ce pic artificiel, le cerveau n'a plus de dopamine en réserve. La personne tombe alors dans un "manque" : elle se sent terriblement triste, fatiguée ou anxieuse, et son cerveau réclame à nouveau le produit pour retrouver ce plaisir.



Margot Langlumé & Arthur Lefront Wallon

Science & Tech



L'IA, ASSISTANTE DE NOS VIES ?



L'intelligence artificielle (IA) est entrée dans nos vies il y a quelque temps. Elle est utilisée par les petits comme par les grands et s'est peu à peu installée dans notre quotidien. Il faut se rappeler que l'IA est née en 1956 et qu'elle a beaucoup évolué depuis cette époque.

Aujourd'hui, l'IA peut nous aider dans de nombreux métiers, même si tout le monde n'a pas forcément les moyens d'y accéder. Mais elle commence aussi à dépasser les limites...

C'est nous qui avons créé l'IA. Pourtant, elle n'est pas humaine, mais elle peut beaucoup nous influencer. L'intelligence artificielle et les algorithmes sont partout. Ils transforment notre façon de vivre, de travailler et même de penser. Saviez-vous que l'IA influence déjà votre quotidien, du simple choix d'un film sur Netflix à la gestion de votre maison connectée ?

La croissance et la richesse de l'Europe sont étroitement liées à la manière dont elle utilisera les données et les technologies connectées. L'IA peut changer nos vies, pour le meilleur comme pour le pire.

Plus vous utilisez une plateforme, plus elle peut apprendre à connaître vos goûts et vos habitudes. Elle peut ainsi vous proposer des contenus de plus en plus adaptés à vos préférences. C'est un cercle qui se répète : plus vous consommez, plus le système peut affiner ses recommandations.

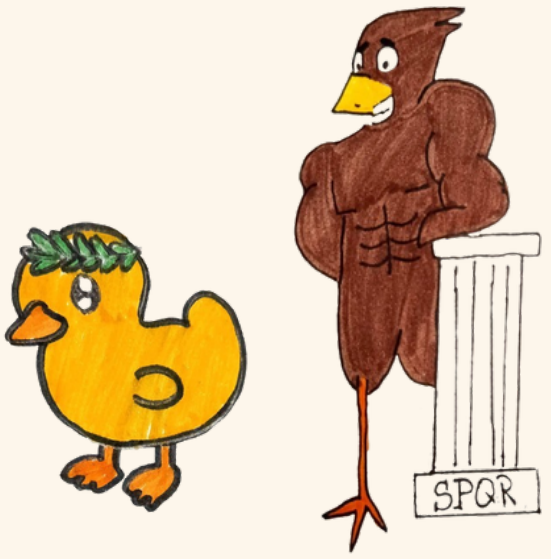
L'IA et l'environnement

L'IA a aussi des effets négatifs sur l'environnement.
De plus en plus de recherches montrent que son développement et les infrastructures nécessaires à son fonctionnement peuvent poser des problèmes.

Les centres de données, qui abritent les serveurs utilisés par l'IA, produisent des déchets électroniques et consomment de grandes quantités d'eau. Or, cette ressource devient de plus en plus rare dans de nombreux endroits.

Arielle Doidge Harisson, Noa Manganelli & Eva Bany

Le coin-coin du latin



LA CITATION LATINE EXPLIQUÉE

OMNES VIAE ROMAM DUCUNT

"Tous les chemins mènent à Rome"

Cette expression serait née de l'époque d'Auguste, où est édifié à Rome le point zéro de l'Empire romain, celui où se rejoignaient tous les chemins : les Romains avaient alors construit 29 routes (étendues par la suite) qui reliaient Rome aux provinces italiennes, aux Alpes et en Gaule, pour faciliter la circulation des marchandises, des légionnaires, des fonctionnaires impériaux, des courriers, des voyageurs...

L'expression « Tous les chemins mènent à Rome » signifie aujourd'hui que, quel que soit le chemin emprunté, on arrive toujours à destination, que plusieurs moyens permettent d'atteindre le même but. Evolution au sens spirituel (Rome étant alors entendue comme capitale de l'Eglise catholique) : les différentes voies de la foi ou de la pensée permettent toutes d'accéder à Dieu ou à la vérité.

Candice Anoulard-Dupuy & Julia Orlando



Le coin du CDI



RAPPEL DES RÈGLES DE PRÊTS

Nombre de prêts : **4 livres maximum à la fois.**
Durée du prêt : **15 jours maximum.**

En cas de **retard**, un message est envoyé aux parents via Ecole Directe. Si le livre ne revient pas très rapidement, remarque sur le carnet.

N'oubliez pas l'existence du portail du CDI : Esidoc !

Accessible via votre compte Ecole Directe !



L'appli du jour

TROIS RIVIERES

Le jeu vidéo

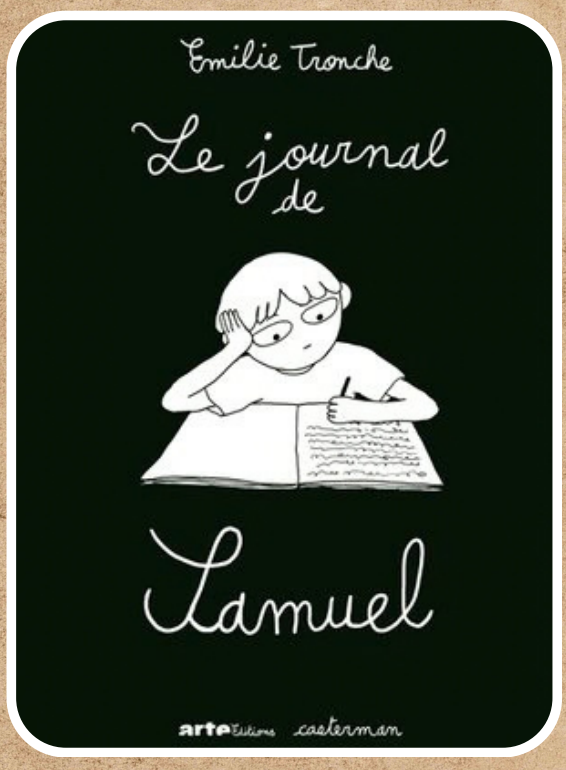
A travers un RPG au style vintage qui ne va pas sans rappeler les premiers Zelda ou Pokémon, explorez une ville en proie à l'industrialisation du numérique. Découvrez les dégâts du numérique sur le monde réel et combattez-les !

Le livre coup de coeur

AUTEUR : Emilie TRONCHE

LE JOURNAL DE SAMUEL

Samuel a un problème, mais il ne veut pas trop en parler. Cet écolier de 10 ans préfère se confier à son journal intime, dans lequel il tient la chronique de cette fin de l'enfance qui précède l'entrée en 6° et les premiers émois adolescents. Amitié, jalousie, premier amour, deuil : tout y passe, y compris ses goûts musicaux ou sa passion pour la danse.



Les jeux

QUI EST-CE ?

L'an dernier, cette rubrique a eu beaucoup de succès et quelques photos ont été publiées en fin d'année sans avoir de réponses ! Nous repartons donc sur ces photos mystères....

Qui est-ce ? Professeurs, éducateurs, membres de personnel, ils sont tous suspects !
Réponse dans le prochain numéro !





DEVINETTES

Mes villes sont vides, mes montagnes sont plates, mes océans et mes fleuves sont secs. Qui suis-je ?

Je parle toutes les langues sans en avoir appris aucune. Qui suis-je ?

SOURCES

La drogue, les effets du poison

1 jour, 1 question - France TV
Chaîne Youtube "Le labo de la curiosité"
CIDJ - Centre d'Information et de Documentation Jeunesse

L'IA, assistante de nos vies ?

Wikipédia
Culture Science
Parlement européen
ONU

Photo Grotte Chauvet

CNRS - Centre National de Recherche Scientifique

Le coin-coin du latin

destinationrome.fr
zerotracas.mma

ÉQUIPE DE RÉDACTION

Directrices de publication - Mme Reynier et Mme Rosius

Rédactrice et rédacteur en chef - Mme Bourson et M Constantin

Journalistes :

Candice Anoular Dupuy - 5°
Eva Bany - 6°
Arielle Doidge Harrison - 6°
Aurèle Duhaubout - 6°
Margot Langlumé - 6°
Arthur Lefront Wallon - 6°
Noa Manganelli - 6°
Julia Orlando - 5°